Содержание:

Введение 2
Установка 2
Минимальные Системные Требования 2
Установка Программного Обеспечения . . . 2
Удаление 2
Настройка игры «Форсаж» 3
Запуск игры «Форсаж» 3
Прежде Чем Вы Начнете 3
Основное Игровое Управление 3
Меню Управления 4
Главное Меню 4
Режимы Игры 4
Режим Игры Гонка на Время. 4
Аркадный Режим Игры. 4
Режим Игры Чемпионат 5
Режим Игры в ЛВС. 5
Режим игры в Сети 6
На Устройстве Отображения 8
Проигрывание Записи 8
Управление Записями 9
Опции Игры 9
Настройки Аудио 9
Настройки Детализации 9
Настройки Управления. 9
Советы и Подсказки 10
Вождение. 10
Чемпионат 10
В Сети. 10
Решение Возможных Неисправностей . . 10
Проблемы с Драйверами 11
Проблемы Производительности 11
Проблемы Привода CD Rom 11
Проблемы со Звуком. 11
Техническая Поддержка 11
Предупреждение. 12
Лицензионное Соглашение Конечного Пользователя . . 12
Определения 12
Лицензионная Плата. 12
Ваши Обязательства. 12
Поврежденные Носители Информации. . 13
Обязательства Лицензиара. 13
Права на Интеллектуальную Собственность . 13
Расторжение 14
Юрисдикция. 14
Авторы 14
Разработчики. 14
3Dream Engine 14
Контроль Качества и Проверка. . . . 14
Вебсайт 14
Продажи и Маркетинг 14
Локализация 14
Музыка 15
Благодарности 15

Введение.

Добро пожаловать в игру «Форсаж», аркадную игру с отличной графикой, созданную для игры в сети и без нее. Примите вызов семи опытных, контролируемых компьютером, соперников в личном чемпионате. Улучшите свой водительский опыт; откройте новые,
более трудные трассы и более мощные машины во время прохождения.

Зарегистрируйтесь на вебсайте игры «Форсаж» и боритесь в Сети в окончательном многопользовательском соревновании. Сформируйте команды с друзьями и бросьте вызов другим игрокам, чтобы стать лучшим из лучших. Ищите и скачивайте новые трассы и машины на вебсайте игры «Форсаж» на http://www.eracer-online.com

Установка.

Минимальные Системные Требования:

- Intel Pentium II-300 МГц или эквивалентный;
- Совместимая с DirectX 7 3D Карта Графического Ускорителя;
- 2x привод CDROM;
- 300 MB Свободного Пространства на Жестком Диске;
- 16-битная стерео звуковая карта, совместимая с DirectX 5 или выше;
- Мышь, клавиатура;
- Windows 95OSR2, 98SE, Windows ME или Windows 2000;
- Минимум 64 Mb ОЗУ;

Если вы страдаете от затянувшихся загрузочных периодов, попытайтесь дефрагментировать свой жесткий диск, используя Дефрагментацию диска от Microsoft.

Вы также можете уменьшить загрузочное время, имея файл подкачки на отдельном физическом диске, отличном от того, где установлена игра. Изменение конфигурации файла подкачки Windows может быть предпринята только опытными пользователями.

На момент печати не все производители графических карт гарантировали, что их карты правильно работают с DirectX 7.

Поэтому работа некоторых карт может приводить к непредсказуемым результатам. Для консультации проверьте вебсайт поддержки игры «Форсаж», а для получения новых
драйверов к вашей карте зайдите на вебсайт производителя карты. Пожалуйста убедитесь, что у вас есть последние драйвера, доступные для вашей графической/звуковой карты. Они должны быть доступны на вебсайтах соответствующих производителей.

Установка Программного Обеспечения:

- Включите свой компьютер.
- Вставьте компакт диск с игрой «Форсаж» в привод CDROM.
- Подождите несколько секунд, пока устройство инициализируется.
- Если на вашем ПК включен Автозапуск, игра «Форсаж» начнет устанавливаться автоматически.
- Если на вашем ПК Автозапуск выключен, перейдите в Меню Пуск и выберите <RUN>. Наберите D:\Setup (замените D буквой, которой у вас обозначается CDROM) и нажмите Enter.
- Во время установки игры «Форсаж» вам будут выводиться подсказки. Нажмите на 'ДАЛЕЕ' и следуйте подсказкам, чтобы установить игру.
- Игре «Форсаж» необходимы драйвера DirectX 8, и вам порекомендуют установить их. Нажмите 'ДА', если у вас нет драйверов DirectX 8.
- Теперь игра «Форсаж» готова к запуску.

Удаление.

Чтобы удалить игру «Форсаж» с вашего ПК, перейдите в Меню Пуск и выберите: <Программы><Rage Software><«Форсаж»><Удаление>

Следуйте выводящимся на экран инструкциям. С их помощью с вашего жесткого

диска будут удалены все файлы игры «Форсаж». Если этого не произошло, удалите все Сохраненные Игры или Файлы Проигрывания, которые останутся в директории, куда вы установили игру. Если вы хотите удалить эти файлы, перейдите в директорию, в которую вы устанавливали игру, выделите все файлы и перенесите их в Корзину.

Настройка игры «Форсаж».

После установки игры «Форсаж» будет автоматически определена ваша система и выбраны подходящие звуковые и видео режимы. Однако вы можете вручную настраивать игру «Форсаж», используя предоставляемую Утилиту Настройки. Чтобы запустить Утилиту, перейдите в Меню Пуск и выберите:<Программы><Rage Software><«Форсаж»><Настройка игры >.

Закладка видео позволяет пользователю устанавливать параметры экрана для игры «Форсаж». Здесь три опции настройки экрана.

- Устройство Визуализации - Выбор требуемого устройства отображения из списка доступных устройств. По умолчанию будет выбрано Основное Устройство Отображения.
- Режим Изображения - Выберите требуемое разрешение экрана и глубину цветовой палитры.
- Детализация Текстур - Выберите необходимые параметры детализации текстур.

Закладка аудио позволяет пользователю устанавливать аудио настройки для игры «Форсаж». Здесь две опции установок аудио.

- Звуковое Устройство - Выберите необходимое звуковое устройство из списка доступных устройств. По умолчанию указывается основной драйвер звука. Если устройство поддерживает 3D аппаратное ускорение звука, будет автоматически выбрана опция Аппаратное 3D.
- 3D Звуковой Метод - Выберите качество проигрывания звука 3D/2D. Рекомендуется 3D, установленный по умолчанию.

Запуск игры «Форсаж».

Чтобы запустить игру «Форсаж», войдите в Меню Пуск и выберите: <Программы><Rage Software>< «Форсаж»>< «Форсаж»>

Вам будет показан короткий вступительный видеоролик. Чтобы пропустить видеоролик, в любой момент просмотра нажмите ESC. После этого будет загружено главное меню игры «Форсаж».

Прежде Чем Вы Начнете.

Перед запуском игры «Форсаж» рекомендуется закрыть все остальные приложения.

Во время установки и игрового процесса убедитесь в следующем:

- На вашем компьютере отключено Управление Электропитанием.
- Хранители экрана выключены.
- Во время работы игры не запущены никакие медиапроигрыватели.
- Панель задач Windows и програмное обеспечение от карт не установлены в положение 'Всегда Наверху', иначе программные утилиты карт могут отобразиться поверх игрового экрана и нарушить нормальную игру; например всплывающие экраны звуковых карт.

Чем больше у вас доступной памяти, тем меньше времени программа будет тратить для получения доступа на жесткий диск. Требуется минимум 64Mb ОЗУ; при наличии большего количества памяти игра будет работать лучше.

Основное Игровое Управление.

* Только для ручного переключения передач.

Газ стрелка вверх

Тормоз	стрелка вниз
Поворот Налево	стрелка влево
Поворот Направо	стрелка вправо
Переключить Передачу Вверх	Q*
Переключить Передачу Вниз	A*
Ручной Тормоз	CONTROL
Сбросить Машину	Левый SHIFT
Поднять Камеру	ПРОБЕЛ
Изменить Вид	ENTER
Пауза	P или ESC
Сигнал	Правый SHIFT

Меню Управления.

Во время передвижения по меню игры «Форсаж» используйте клавиши курсора (или вверх, вниз, влево, вправо на вашем игровом контролере) и нажимайте Enter(или любую клавишу устройства ввода) чтобы выбрать выделенные опции. Почти во всех меню нажатие на ESC вернет вас в предыдущее меню.

Главное Меню игры «Форсаж».

Главное меню игры «Форсаж» обеспечивает доступ ко всем основным режимам игры «Форсаж». Выделите необходимый режим игры, используя кнопки вверх и вниз, нажмите Enter (или любую кнопку ввода устройства), чтобы выбрать режим.

Режимы Игры.

Режим Игры Гонка на Время:

Гонка на Время позволяет вам тренироваться в заездах на время с различными машинами и трассами, которые у вас открыты. Используйте этот режим для изучения схемы трассы, преодоления первым финишной линии и определения машины, лучше всего подходящей для отдельной трассы. Гонка на время может проводиться с неограниченным числом кругом. Помните, что ваша машина получает повреждения во время соревнования и в конце концов ваш двигатель может быть поврежден.

- Используйте опцию 'настройка игрока', чтобы изменить имя своего игрока, тип машины, цвет машины и звук сигнала.
- Используйте опцию 'машина-призрак', чтобы включить или отключить функцию записи прохождения круга для машины-призрака.

В меню гонки на время выберите требуемую для практики трассу, используя кнопки влево и вправо. Нажмите Enter, чтобы начать гонку на время на выбранной трассе. Вы можете получить доступ только к тем трассам, которые были разблокированы. Для каждой трассы записываются и отображаются пять лучших временных результатов с именами водителей. Боритесь за достижения лучшего времени прохождения круга.

Выберите необходимый уровень мастерства.

-
- Режим Любителя - Менее опытные противники, а попадание в лучшие четыре результата выведет вас в следующий тур. Завершите чемпионат на этом уровне мастерства, чтобы открыть дополнительную трассу.
- Режим Профессионала - Проверьте свое мастерство с отлично тренированными противниками. Вы должны финишировать на первом или втором месте, чтобы перейти в следующий тур. Завершите чемпионат на этом уровне мастерства, чтобы получить в свое пользование дополнительную машину.

Аркадный Режим Игры:

Аркадный режим позволяет вам быстро начать гонку, используя любую из

машин, которые доступны вам в данный момент, на любой из трасс, на которых вы можете соревноваться. Используйте аркадный режим, чтобы изучить трассы в режиме соревнования, прежде чем перейти к чемпионату или играть в сети в реальном времени. Выберите опцию 'настройка гонки', чтобы изменить настройки сложности, количество гоночных кругов и число управляемых компьютером соперников. Используйте опцию 'настройка игрока', чтобы изменить свои игровое имя, тип машины, цвет машины и сигнал.

В меню аркадного режима выбирайте необходимую трассу для гонки, используя кнопки направлений влево и вправо. Нажмите Enter, чтобы начать аркадную гонку на выбранной трассе. Пять лучших результатов прохождения круга и имена водителей записываются и выводятся на экран для каждой трассы.

Режим Игры Чемпионат:

Посоревнуйтесь в личном чемпионате игры «Форсаж» с 7 управляемыми компьютером соперниками. Вы должны пройти весь сезон, состоящий из 13 гонок. После того, как вы сделаете это, вы разблокируете новые трассы и машины, чтобы играть в гонке на время, аркадном режиме и в Локальной Сети. Вы должны выдержать соревнование на обоих уровнях сложности, чтобы разблокировать дополнительные машины и трассы.

Туры Чемпионата:

Каждый водитель начинает чемпионат с 30000 кредитами (Кр). Все 13 туров чемпионата проходят на разных трассах. Чтобы начать гонку, каждый водитель должен оплатить свое участие: внести сумму, которая войдет в приз. Ваше положение в начале гонки определяется вашим положением в чемпионате. Например, если в чемпионате вы находитесь на первом месте, ваша стартовая позиция будет 8-ой, напротив, если вы на последнем месте в чемпионате, вы стартуете с 1-го места.

В конце гонки, если вы финишировали в первой тройке, вам будет выдана некоторая сумма призовых денег, которая зависит от вашей финишной позиции. Кроме того, вы должны оплатить любые повреждения, которые были нанесены вашей машине во время гонки. Ремонт машины может дорого обойтись, поэтому будьте осторожны во время гонки.

Разблокирование Машин и Трасс:

Трассы и машины будут разблокироваться по мере вашего продвижения в чемпионате. Первые четыре тура чемпионата проходят на уже разблокированных трассах. По мере вашего дальнейшего продвижения будут разблокироваться новые трассы, на которых вы сможете играть во всех режимах игры. Чтобы разблокировать машины, вы должны выиграть гонки на трассах, которые уже были разблокированы.

Запись Чемпионата:

После каждой гонки вам будет предоставлена возможность записать состояние чемпионата в один из 5 доступных игровых слотов. Опознать запись игры можно будет по имени водителя, номеру тура, количеству кредитов и уровню мастерства.

Режим Игры по Локальной Сети:

Игра «Форсаж» позволяет вам соревноваться с игроками, число которых может достигать 7 человек в сетевой игре, поддерживающей Direct Play (IPX, TCP/IP). Выберите опцию LAN (Локальная Сеть) в главном меню.

- Круги (только для владельца сеанса) - Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы указать необходимое количество кругов в гонке. Минимальное количество - 1, а максимальное - 8.
- Управляемые Компьютером Машины (только для владельца сеанса) - Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы выбрать количество управляемых компьютером игроков в гонке. Максимальное число управляемых людьми и компьютером машин, которое может быть у вас в гонке, равно 8.
- Начать Гонку (только для владельца сеанса) - Выделите эту опцию и нажмите Enter, чтобы начать гонку.
- Назад - Выберите эту опцию, чтобы выйти из сеанса. Если владелец сеанса решает оставить игру, сеанс будет прерван, а

все остальные игроки в этом сеансе будут возвращены в меню LAN (Локальной Сети).

Меню Протоколов:

В меню протоколов выберите предпочитаемый вами сетевой протокол. Для игры в Локальной Сети рекомендуется IPX. Используйте в меню клавиши вверх и вниз, чтобы выбрать предпочитаемый протокол, и нажмите Enter.

Если вы выбираете протокол, который не установлен на вашем компьютере, появится сообщение об ошибке. Если вы не можете выбрать другой протокол, вы должны установить протокол, используя опцию сеть в 'Панели Управления' Windows.

Меню Игры по Локальной Сети:

В меню игры по Локальной Сети у вас есть некоторое количество опций. Используйте кнопки влево и вправо, чтобы выделить необходимую опцию.

- Создать Игру - Позволяет вам создать сеанс игры, к которому могут присоединиться другие игроки. Вы можете дать этому сеансу имя, которое по умолчанию повторяет ваше пользовательское имя. Если вы владелец сеанса, вы будете управлять выбором трассы, количеством кругов и числом управляемых компьютером машин.
- Присоединиться к Сеансу - Позволяет вам присоединиться к существующей игре в Локальной Сети. Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы выбрать, к какому сеансу присоединиться.

Если в какой-либо момент у вас не будет достаточного количества кредитов, чтобы начать следующий тур, чемпионат будет завершен.

Гонка по Локальной Сети:

Когда владелец сеанса выбирает опцию начать гонку, все игроки в зале ожидания начнут загружать игру. Как только все загрузятся, начнется обратный отсчет времени до начала заезда. Как только игрок заканчивает гонку, будут показаны результаты. В то время как вы ждете, пока другие игроки закончат гонку, используйте кнопки 'Сменить Камеру' и 'Сменить Машину' внизу экрана, чтобы посмотреть как другие игроки закончат гонку.

Когда все игроки завершат гонку, на экран будут выведены результаты финала, прежде чем через 10 секунд игра автоматически вернется в зал ожидания. Вернувшись в зал ожидания владелец сеанса может выбрать новую трассу и затем начать новую гонку по Локальной Сети.

Если во время гонки владелец сеанса покидает заезд, сеанс будет прерван и все остальные игроки получат сообщение 'сеанс потерян' и вернутся в меню Локальной Сети.

- Обновить - Эта опция обновит список существующих игр в Локальной Сети.
- Настроить Игрока - Смените свою машину, цвет, сигнал и имя пользователя перед тем, как создать или войти в игру.
- Назад - Выход из Игры по Локальной Сети назад в главное меню.

Меню Зала Ожидания:

В зале ожидания у вас присутствует некоторое число настроек, доступных только владельцу сеанса. Используйте клавиши меню влево и вправо, чтобы выделить необходимую опцию.

- Окно чата – Позволяет вам отсылать сообщения другим игрокам в зале ожидания. Просто напечатайте сообщение и нажмите Enter.
- Выбрать Трассу (только для владельца сеанса) – Используйте кнопки вверх и вниз, чтобы выбрать требуемую для гонки трассу. Для игры по локальной сети будут доступны только те трассы, которые вы до этого разблокировали в чемпионате.

Режим Игры В Сети:

До того, как вы начнете, вы должны зарегистрироваться на http://www.eracer-online.com. Щелкните по ссылке 'Members' (Участники), а затем щелкните на 'Join'(Присоединиться).

До выбора сетевых опций вы сначала должны быть присоединены к Интернету. Нажмите вместе клавиши ALT и TAB, чтобы вернуться на рабочий стол. Присоединитесь к Интернету, используя Удаленный Доступ к сети или запустив ваш обозреватель. Соединившись, вернитесь в игру «Форсаж», снова используя ALT и TAB.

Меню Регистрации (Login Menu):

Во время регистрации на вебсайте игры «Форсаж», вам предложат ввести 'Имя Пользователя'(Username) и 'Пароль' (Password). В регистрационном меню введите это и нажмите Enter.

Меню Серверов:

Как только правильность регистрационного имени подтвердится, вы попадете в меню серверов, где вам откроется несколько опций. Используйте кнопки меню влево и вправо, чтобы выделить требуемые опции.

- Список Серверов - Эта панель отобразит список всех доступных игровых серверов, отсортированных в порядке качества соединения. Число игроков на каждом сервере показано после имени сервера. Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы выбрать требуемый игровой сервер и нажмите Enter для присоединения.
- Обновить - выберите эту опцию, чтобы обновить список игровых серверов.
- Найти друга - выберите эту опцию и введите имя персоны, которые вы хотите найти в сети и нажмите Enter. Если поиск увенчается успехом, будет показано имя игрового сервера, на котором играет ваш друг.
- Изменить Игрока - Измените вашу машину, цвет и сигнал перед тем, как присоединиться к игровому серверу.
- Назад - Покинуть сеть.

Зал Ожидания:

Зал ожидания управляется таким же способом, как и зал ожидания игры по локальной сети. Первый зашедший в комнату ожидания игрок управляет выбором трасс, числом кругов, началом гонки и известен, как владелец сеанса. В отличии от режима локальной сети, если владелец сеанса покидает игру, право собственности переходит к другому игроку в сеансе.

В зале ожидания у вас присутствует некоторое число настроек, доступных только владельцу сеанса. Используйте клавиши меню влево и вправо, чтобы выделить необходимую опцию.

- Окно чата - Позволяет вам отсылать сообщения другим игрокам в зале ожидания. Просто напечатайте сообщение и нажмите Enter.
- Выбрать Трассу (только для владельца сеанса) – Используйте кнопки вверх и вниз, чтобы выбрать требуемую для гонки трассу. Доступные трассы контролируются основным сервером игры «Форсаж».
- Круги (только для владельца сеанса) - Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы указать необходимое количество кругов в гонке. Минимальное количество - 1, а максимальное - 5.
- Управляемые Компьютером Машины - эта опция недоступна для игры в сети.
- Начать Гонку (только для владельца сеанса) - Выделите эту опцию и нажмите Enter, чтобы начать гонку. Учтите, что здесь присутствует стартовый, таймер, поэтому гонка начнется автоматически после двух минут в зале ожидания.
- Назад - Выберите эту опцию, чтобы выйти из игрового сеанса и вернуться к фойе серверов.

Гонка в Сети:

И снова гонка в Сети функционирует почти также как и гонка в локальной сети. Как только трасса загружена, вы будете ждать, пока загрузятся остальные игроки. Если какие-то игроки грузились больше 2 минут, игра автоматически начнется, исключив этих игроков из гонки.

Меню Фойе Игрового Сервера:

Как только требуемый сервер был выбран, вы войдете в фойе сервера. В фойе присутствует несколько опций: используйте кнопки меню влево и вправо, чтобы выбрать желаемые опциию.

- Чат - Позволяет вам разговаривать с другими игроками в фойе и организовывать гонки. Выберите опцию чата, введите свое сообщение и нажмите Enter, чтобы послать сообщение всем игрокам в фойе.
- Игры - Эта панель показывает список активных игр на сервере. Число игроков в каждой игре показано рядом с именем игры. Максимальное число игроков в любой игре равно 8. Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы выбрать требуемую игру

и нажмите Enter чтобы присоединиться.

- Игроки - Эта панель показывает список всех игроков, находящихся на сервере в данный момент. Если игрок в игре, номер игры показывается сразу за его именем. Используйте кнопки меню вверх и вниз, чтобы перемещаться по списку игроков.
- Назад - Выберите эту опцию, чтобы покинуть игровой сервер и вернуться в Меню Списка Серверов.

Как только все загрузятся, начнется обратный отсчет времени до начала заезда. Как только игрок заканчивает гонку, будут показаны результаты. В то время как вы ждете, пока другие игроки закончат гонку, используйте кнопки 'Сменить Камеру' и 'Сменить Машину' внизу экрана чтобы посмотреть как другие игроки закончат гонку. Когда все игроки завершат гонку, на экран будут выведены результаты финала, прежде чем через 10 секунд игра автоматически вернется в зал ожидания.

Вернувшись в зал ожидания владелец сеанса может выбрать новую трассу и затем начать новую гонку.

Вебсайт игры «Форсаж»:

Все результаты гонок в Сети будут сохранены на вебсайте игры «Форсаж». Войдите на вебсайт игры «Форсаж» на www.eracer-online.com и проверьте вашу статистику заездов, включающую ваше общее положение, положение в группе, ваше лучшее время прохождения круга и многое другое.

Режим Воспроизведения Игры Режим

На Устройстве Отображения.

Во время гонки отображается следующая информация.

- Гоночная Информация - Показ времени Кругов / Повреждение Машины /

Число Кругов/ Позиция в Гонке. (Число кругов и Позиция в Гонке не показывается во гонки на время).

- Информация Водителя - Показывает информацию о Контрольных Точках, время отрыва, основанное на лучшем круге и сообщения 'Неверный Путь'.
- Карта Трассы - Показывает схему трассы, позицию всех машин и контрольные точки.
- Приборная Панель - Показывает обороты двигателя, скорость машины, выбранную передачу и стартовые огни.

Проигрывание записи.

В конце каждого чемпионата и аркадной гонки вам дается возможность посмотреть запись гонки. Далее у вас может появиться желание сохранить запись.

Все сохраненные записи сжимаются и хранятся на жестком диске вашего компьютера.

Режим воспроизведения игры позволяет вам посмотреть любую из сохраненных записей на вашей машине. Используйте кнопки вверх и вниз, чтобы выбрать требуемую запись из списка на правой стороне экрана. Информация для выбранной записи отображается на левой стороне экрана. Нажмите Enter, чтобы загрузить и посмотреть выбранную запись. Нажмите ESC или выберите опцию назад, чтобы вернуться в главное меню.

Примечание: Все файлы записей хранятся в папке 'Replays', в директории, в которую вы установили игру «Форсаж». Файлы записей переносимы между компьютерами. Просто присоедините файл записи к электронному письму и пошлите его своим друзьям, чтобы они могли посмотреть ошеломительные победы и поражения.

Чтобы получить доступ к библиотеке ваших файлов записи, зайдите в меню Пуск и выберите <Programs><Rage Software><«Форсаж»><Повторы>

Смотрите ваши любимые записи из вашей библиотеки в любое время, используя эту функцию.

Управление Записями:

Панель воспроизведения используется, чтобы управлять воспроизведением записи. Текущие выбранные кнопки будут мерцать. Используйте кнопки влево и вправо для выбора требуемых кнопок, нажмите Enter или любую кнопку джойстика, чтобы выполнить выбранную команду.

Опции игры.

Выберите Опции из главного меню, чтобы настроить и персонализировать игру «Форсаж». Экран игровых настроек разделяется на три категории. Подсветите требуемые опции, используя кнопки вверх и вниз и нажмите Enter для выбора. Чтобы вернуться в главное меню, выберите опцию 'назад' и нажмите Enter, или нажмите ESC.

Настройки Аудио:

Используйте ползунки для регулирования Музыки и Звуковых Эффектов как вам нравится. Выберите нужный ползунок, используя кнопки вверх и вниз. Установите уровень выбранного ползунка, используя кнопки влево и вправо.

Настройки Детализации:

На медленных машинах количество кадров и играбельность может быть улучшена отключением некоторых графических опций, или уменьшением графических деталей в сцене. Выключение этих опций в любом случае не отразится на игре. Точные настройки включают:

- Солнечный блик - Имитация эффекта яркого солнечного света в линзах камеры.
- Тени - Каждая машина будет отбрасывать тень на поверхность трассы.
- Следы и Пыль - Каждая машина может оставлять следы, отметины от заносов или поднимать колесами пыль.
- Карта Трассы - На устройстве отображения показывается карта трассы и позиция всех машин в гонке. Эта опция позволяет вам включать и выключать карту.
- Детализация Мира - Детализация и богатство окружения трассы может быть изменена с использованием этой опции.
- Детализация Машин - Детализация моделей машин может быть изменена с использованием этой опции.
  Выберите опцию 'назад' и нажмите Enter или ESC для возвращения в главное меню настроек.

Настройки Управления:

Эта опция позволяет вам изменять игровое управление. Просто выделите управление, которое вы хотите изменить и нажмите Enter. Затем нажмите или сдвиньте желаемую вами клавишу/кнопку/ось, чтобы назначить управление.

Если ваш выбор уже используется другим игровым управлением, вам посоветуют сделать другой выбор. Для управления газом и рулем потребуются или две клавиши/кнопки или одну из осей джойстика.

Игра автоматически определяет устройство управления, которое установлено в вашей Панели Управления. Игра поддерживает до 4 осей и 10 кнопок джойстика. Щелкните по чекбоксу 'Коробка-Автомат' для переключения между автоматической и ручной коробкой передач. Щелкните по кнопке

'По умолчанию', чтобы восстановить настройки управления по умолчанию. Выберите опцию 'назад' или нажмите ESC, чтобы вернуться в главное меню настроек.

Советы и Подсказки.

Вождение:

- Машины игры «Форсаж» не оборудованы антиблокировочными тормозами. Когда колеса блокируются во время торможения, рулевое уплавление перестает работать. Вы должны отпустить тормоз и прекратить юз, если вам нужен руль. В другом случае, когда достигается угол, вы должны нажать на тормоза. Это замедлит машину, пока недействующее колесо блокируется, позволяя таким образом водителю направить машину в поворот.
- Более опытные водители могут тормозить гораздо позже и пустить машину юзом, чтобы создать угол. Это достигается поворотом руля в направлении, в которое вы хотите повернуть, прямо перед нажатием на тормоза. Машина начинает скользить по окружности. Как только достигнуто требуемое направление, отпустите тормоз и нажмите на газ. Вы должны следить за величиной поворота руля. Повернете слабо и машину недостаточно занесет, чтобы войти в поворот; слишком сильно - и машину может развернуть в обратную сторону.
- Боритесь с разворотом отжиманием газа или тормозов и поворотом руля в сторону заноса.
- Управление сцеплением недоступно на этих машинах. Это сделано, чтобы гарантировать, что вы используете верную величину нажатия газа, для достижения максимального ускорения с уменьшенной пробуксовкой колес. Когда колеса машины буксуют, вы не достигаете максимального ускорения. Чтобы бороться с пробуксовкой колес, просто снизьте газ, пока она не прекратится и заново нажмите на газ. Хотя пробуксовка колес здорово смотрится, она может стоить вам нескольких секунд. Избегайте ее!
- Каждая машина оборудована ручным тормозом. Применение ручного тормоза заблокирует задние колеса машины. С заблокированными задними колесами вы можете быстро закрутить машину поворотом руля. Ручной тормоз полезен для быстрого вхождения в крутой поворот. Временной отрезок применения ручного тормоза очень критичен, слишком маленький - и вы не создадите угол, слишком большой - и вы можете развернуться. Берегитесь также того, что поворот с использованием ручного тормоза чрезмерно снизит скорость вашей машины. Используйте его только при необходимости.

Чемпионат:

- По мере того, как вы проходите чемпионат и разблокируете новые машины и трассы, становится очевидно, что некоторые машины больше подходят для определенных трасс. Будьте внимательны при выборе вашей машины для каждой трассы.
- Когда разблокирована новая трасса, сохраните чемпионат и потренируйтесь на новой трассе, используя режимы 'Гонка на Время' и 'Аркада'. Это даст вам возможность изучить схему трассы и и привыкнуть к дороге трассы перед продолжением чемпионата.
- Цена за ремонт повреждений быстро поднимается. Ведите осторожно, чтобы увеличить ваш кредитный счет.

В Сети:

- Минимизируйте задержку Интернета, присоединяясь к игровым серверам с наименьшим временем отклика.

Решение Возможных Неисправностей.

- Аналоговые модемы наиболее подвержены задержкам. Использование ISDN или ADSL или любых других широкополосных соединений сильно уменьшат

задержку и
увеличит ваш опыт игры в Сети.

- Игровые сервера в Интернете будут выносить решение и всегда отражать настоящие результаты гонки. Из-за задержки или модемных остановок, некоторые результаты гонки могут не отражать то, что вы видели на экране. Игровые Сервера будут всегда подсчитывать настоящие результаты, основанные на времени гонки.
- Во время игры по Сети вы можете ездить по трассам, которые вы еще не разблокировали в чемпионате. Так задумано, чтобы вы разблокировали все трассы чемпионата и потренировались на них, прежде чем выходить в Сеть. Это даст вам преимущество над менее терпеливыми сетевыми игроками.

Проблемы Драйверов:

Большинство испытываемых вами проблем связаны с драйверами, которые позволяют игре делать использование ваших системных ресурсов оптимальным. В частности, видеоигры более подвержены влиянию драйверов Microsoft DirectX , которые ответственны за различные аспекты вашей системы, включая видео, звук, контроллер, ввод, функции 3D графики, доступ к приводу CDROM и другие функции. Если вы испытываете проблемы, всегда удостоверьтесь, что вы используете последние драйвера DirectX (наиболее рекомендуемой версией на момент печати является V8.x). Если вы испытываете проблемы с установкой или совместимостью с DirectX 8 на вашей машине, пожалуйста, проконсультируйтесь с поставщиком оборудования вашей видео или звуковой карты.
Вы можете также посетить вебстраницу Microsoft (www.microsoft.com/directx) для получения информации.

Проблемы Производительности:

Производительность может быть увеличена выбором более низкого разрешения экрана и уменьшением детализации текстур в игре «Форсаж».

Посетите наш вебсайт на http://www.rage.com, где будет отражено большинство испытываемых проблем и их решения.

Когда вы связываетесь с нашей линией технической поддержки, пожалуйста попытайтесь владеть информацией о конфигурации вашего ПК, вместе с детальным описанием испытываемой вами проблемы. Если возможно, попытайтесь находиться за вашим компьютером. Наши представители попытаются составить свои указания согласно вашему уровню владения ПК, но не всегда возможно избежать технического жаргона. Всегда имейте под рукой ручку и бумагу, чтобы записать их инструкции.

Поддержка Пользователей Rage доступна с 9.30дп-1.00пп,
и 2.00пп-5.30пп (время Великобритании), с Понедельника по Пятницу, за исключением национальных каникул.
Номер +44 (0)121-452 8400.
Email: support@birm.rage.co.uk

Проблемы привода CD Rom:

Убедитесь, что диск CD ROM в приводе, размещен наклейкой вверх. Диск CD ROM должен находиться в приводе, чтобы установить игру. Убедитесь, что на диске CD ROM нет никаких царапин или отметин, которые могут препятствовать нормальной работе. Если диск требует очистки, осторожно протрите поверхность сухой, мягкой тканью. Если диск сильно вибрирует в дисководе, немедленно вытащите диск и верните розничному продавцу для обмена. Диск может быть поврежденным и длительное использование может привести к порче привода CD ROM.

Проблемы со Звуком:

Убедитесь, что ваши колонки или наушники подключены к правильному разъему, а уровень звука установлен на необходимую громкость. Если вы используете активные колонки, убедитесь, что питание включено.

Если вы продолжаете испытывать проблему, убедитесь, что значок 'Громкость' в панели задач (изображенная маленьким желтым динамиком) присутствует. Двойной щелчок по этому значку откроет окно 'Громкость'. Убедитесь, что все регуляторы звука установлены на необходимый уровень, и опция ‘Выкл.Все’ не включена. Если вы слышите странные эффекты в

игровом звуке, переключить ее с 2D на 3D или 3D на 2D, так как карта и ее драйвера могут работать лучше в другом режиме

Техническая Поддержка:

Если вы продолжаете испытывать проблемы с программным продуктом и внимательно следовали инструкциям, описанным в этом руководстве, пожалуйста позвоните на линию помощи клиентам и поговорите с одним из сотрудников.

Предупреждение:

Rage Games оставляет право делать изменения в продукте, описанном в этом руководстве, в любое время без объявления. Это руководство и программный продукт, описанный в руководстве, защищен авторскими правами. Все права защищены. Ни одна из частей руководства или описанного программного продукта не может быть скопирована, переведена или восстановлена на любой электронный носитель или в любую, читаемую машиной, форму без предварительного письменного соглашения Rage Games.

Rage Games не дает никаких гарантий, условий или представлений явных или косвенных, относительно этого руководства, его качества, годности для продажи или соответствия какой-либо особой цели. Это руководство поставляется "как есть".

Rage Games дает определенные ограниченные гарантии относительно программного продукта и носителя программного продукта. Ни при каких обстоятельствах Rage Games не несет ответственности за любые особые, косвенные или побочные повреждения. Эти термины и состояния не влияют на причинение ущерба программу конфигурации. К тому же, Настройки->Details menu, которое присутствует в игре, позволит вам включать и выключать определенные графические опции. Выключение этих опций не повлияет на игру, но может увеличить количество кадров на ПК или графических картах с низкой производительностью.

Лицензионное соглашение конечного пользователя.

Определения:

"Использовать" - означает использование Программного Обеспечения путем копирования, переноса и также загрузки в постоянную память Системы для обработки Системой команд или операторов, содержащихся в таковом Программном Обеспечении, которые представлены в машинно-считываемой форме, для Использования Лицензиатом в Системе с единственной целью осмысления содержимого таковых машинно-считываемых данных.

Лицензионная Плата:

Программное Обеспечение не является свободно растространяемым или условно-бесплатным.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ НАЖМЕТЕ КНОПКУ 'ДА' В КОНЦЕ ЭТОГО ДОКУМЕНТА И УСТАНОВИТЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С УСЛОВИЯМИ И ПОЛОЖЕНИЯМИ ДАННОГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. НАЖАТИЕМ НА КНОПКУ 'ДА' И ЗАГРУЗКОЙ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ВЫ ДАЕТЕ СОГЛАСИЕ НА ПРИНЯТИЕ ОГРАНИЧЕНИЙ И СТАНОВИТЕСЬ ЛИЦЕНЗИАТОМ ДАННОГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ. ЕСЛИ ВЫ НЕ СОГЛАСНЫ С ЛЮБЫМ ИЗ УСЛОВИЙ ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ, НАЖМИТЕ КНОПКУ 'НЕТ' И НЕ ЗАГРУЖАЙТЕ И НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Ваши Обязательства:

После принятия этого Лицензионного Соглашения вы обязуетесь:

- не копировать Программное Обеспечение (кроме как для правильного функционирования и как описано в пункте 1 выше) и не (подчинясь соответствующим законам о правах) дизассемблировать, декомпилировать, проводить обратный инжениринг или каким-либо еще образом переводить Программное Обеспечение в понятную человеку форму

- не переводить, изменять, передавать по сети, сдавать в аренду, брать в аренду, одалживать, перераспределять, заключать договор субаренды, сублицензировать или создавать производные работы, основанные на Программном Обеспечении, в целом или по частям
- воспроизводить и включать ссылку на авторские права Лицензиара так, как она выглядит в Программном Обеспечении или на нем на всех копиях
- не демонстрировать Программное Обеспечение на публичных досках объявлений, сайтах File Transfer Protocol, вебстраницах, чат-страницах или любыми другими незарегистрированными средствами.
- не использовать Программное Обеспечение с любой аморальной, незаконной или любой другой целью, которая может быть расценена как угрожающая, оскорбительная или вредная, включая, но не ограничиваясь, создание или передачу любых программ-вирусов, программ-червей, программ троянских коней или любых других наносящих ущерб или заражающих программ
- в течение 14 дней после даты окончания или прекращения по каким-либо причинам этого Лицензионного Соглашения уничтожить Программное Обеспечение и все его модернизации и копии.

Поврежденные Носители Информации:

В случае, если материальный носитель информации, на котором хранится Программное Обеспечение, будет признан дефектным из-за материалов и/или из-за качества работы в любой момент гарантийного срока, предоставленного любым лицензиатом или дистрибьютором Лицензиара, вы должны немедленно вернуть его в пункт покупки.

Розничный продавец может потребовать у вас, чтобы вы предоставили достаточное подтверждение покупки. Производитель носителя информации по своему выбору и подчиняясь своим собственным условиям будет нести ответственность за любой ремонт и/или замену носителя информации.

Обязательства Лицензиара:

ОТКАЗ ОТ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ГАРАНТИЙ. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ "КАК ОНО ЕСТЬ" БЕЗ ЛЮБЫХ ГАРАНТИЙ КАКОГО-ЛИБО РОДА КАК ЯСНО ВЫРАЖЕННЫХ, ТАК И ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ, НО НЕ ОГРАНИЧАВАЯСЬ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫМИ ГАРАНТИЯМИ УДОВЛЕТВОРИТЕЛЬНОГО КАЧЕСТВА, ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ЧАСТНЫХ ЦЕЛЕЙ, ПРАВ И НЕПОСЯГАТЕЛЬСТВ.

Лицензионное соглашение конечного пользователя установленные права покупателя в любом случае, где покупатель использует приобретенные материалы иначе, чем для получения коммерческой выгоды. В случае, если материальный носитель информации, на котором хранится Программное Обеспечение, будет признан дефектным из-за материалов и/или из-за качества работы в любой момент гарантийного срока, предоставленного любым лицензиатом или дистрибьютором Лицензиара, вы должны немедленно вернуть его в пункт покупки. Розничный продавец может потребовать у вас, чтобы вы предоставили достаточное подтверждение покупки.
Лицензионное соглашение конечного пользователя Когда вы нажмете кнопку "Да", фирма Rage Games Limited, чей зарегистрированный офис находится по адресу Martins Building, Water Street, Liverpool, L2 3SP, ("Лицензиар") предоставляет вам неисключительную, не подлежащую передаче другому лицу Лицензию на сопровождающий продукт "Hostile Waters" , включая электронную документацию и сопутствующие данные ("Программное Обеспечение"). Лицензия разрешает вам "Использовать" (как определено ниже) Программное Обеспечение на одной компьютерной системе ("Система") для одиночного использования только с соблюдением условий и подчиняясь указанным положениям. Вы можете физически переносить Программное Обеспечение с одного компьютера на другой, гарантируя, что Программное Обеспечение будет использоваться одновременно только на одном компьютере. Программное Обеспечение НЕ может быть перенесено с одного компьютера на другой электронным образом и НЕ может быть использовано в сети, за исключением случая, когда это явно разрешено Лицензиаром.

Права на Интеллектуальную Собственность:

Все авторские права, торговые марки и остальные права на интеллектуальную собственность, существующие или использованные в связи с Программным Обеспечением (включая, но не ограничиваясь, все графические изображения,

анимации, звукозаписи и другие опознаваемые материалы, относящиеся к нему) являтся и остаются исключительной собственностью Лицензиара.

Расторжение:
Вы можете расторгнуть это Лицензионное Соглашение в любой момент, уничтожив Программное Обеспечение, документацию и все копии. Лицензионная Плата никоим образом не возвращается. Лицензиар может в любой момент расторгнуть это Лицензионное Соглашение, если вы будете уличены в нарушении любого из этих положений. Если вы были извещены о подобном расторжении Лицензионного Соглашения, вы должны выполнить положения Пункта 3, рассмотренного выше.

Юрисдикция:
Это Лицензионное Соглашение определено Законодательством Великобритании, и стороны соглашаются, что это Лицензионное Соглашение также должно толковаться в соответствии с директивами и соглашениями документа Directives and WIPO Treaties on Computer Programs, Copyright and Intellectual Property Rights комиссии European Commission в смысле обеспечения правовых санкций этого Лицензионного Соглашения, это Лицензионное Соглашение должно быть рассмотрено "в письменной форме" и "принято" обоими стороными. Все права защищены с 2001 Rage Games Limited. Все права защищены. Rage Games - зарешистрированная торговая марка. eRacer - торговая марка Rage Games Ltd. Intel и Pentium - зарегистрированные торговые марки Корпорации Intel. Direct3D, DirectDraw, DirectInput, DirectPlay, DirectSound, DirectX, Microsoft, Windows, и Windows NT и другие торговые марки орговые марки Корпорации Microsoft в Соединенных Штатах и/или других странах. Вся предоставленная информация была верной на момент написания. Rage не может быть привлечена к ответственности за ущерб, касающийся использования этого документа. Rage оставляет за собой право обновлять и улучшать документацию и испольняемые файлы.

Авторы.

Разработчики:
Don Whiteford - Студийный Менеджер
Richard Badger - Менеджер Проекта / Ведущий Программист
Pete Memmott - Программист
Andy Bate - Ведущий Художник
Matt Green - Художник
Dave Ambler - Художник
Jon Bate - Художник
Martin Carter - Художник
Allan Duggan - Художник
Ian Williams - Художник / Дизайн Управления / Работа над Вебсайтом

3Dream Engine:
Robin Anderson
Mark Lomas
Kam Yin Yip
Контроль Качества и Проверка:
Dean Bent
Jody Craddock
Mark Povey
Dave Dixon
Stuart Clenton
Stuart Williams
Gavin Clark
Nick Hall
Paul Coles
Вебсайт:
Tim Preece
Nev Cook
Paul Keast
Локализация:

Ally Noble
Продажи и маркетинг:
Bill Bird
Tony Fitzgerald
Jane Hickey
Pat Kavanagh
Martin Kitney
Simon Lilley
Lisa O'Connor
Phil Wright

Музыка:
Robot Music
Don Whiteford

Ian Williams
Благодарности:

Colin Bell
David Ewing
Kev Gee
Donna Jennet
Julia Young
Steve Hunt